**• 개요**

* ‘Colorful Travel’의 게임진행에 있어서 플레이어가 습득 가능한 아이템의 종류와 성질에 대해 기술한다.

**• 종류**

**1) 일기장(수집 아이템)**

|  |
| --- |
| **이미지** |
|  |

* 속성
* Size (크기)
* Rotation(회전 상태 유지)
* 상태
* 기본 상태(공중에서 천천히 회전하고 있는 상태) // ON
* 사라짐(이펙트&사운드) 비활성화 // OFF
* 조건
* 플레이어 충돌 시 상태 전환 (ON->OFF) Is Trigger 방식
* 한 번 OFF상태로 전환되면, 다시 ON상태로 전환되지 않는다.
* 수집 아이템 리스트에 값을 추가한다.

**2) 오브**

|  |
| --- |
| **이미지** |
|  |

* 속성
* Size (크기)
* 상태
* 기본 상태(애니메이션) // ON
* 사라짐(이펙트&사운드) 비활성화&연출// OFF
* 조건
* 플레이어 충돌 시 상태 전환 (ON -> OFF) Is Trigger 방식
* 한 번 OFF상태로 전환되면, 다시 ON상태로 전환되지 않는다.
* OFF 상태로 전환되며 준비된 연출을 재생한다.
* 기존 오브 가이드 라인(흔적)을 비활성화하고 새로운 가이드 라인을 활성화한다.
* 해당 오브의 색을 플레이어가 사용할 수 있도록 활성화한다.